



Accademia di Belle Arti Sanremo

Dipartimento di PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE/ARTI VISIVE
Scuola di Progettazione Artistica per l'Impresa
Corso di ARCHITETTURA D'INTERNI E DESIGN

Anno Accademico 2020/2021

CODICE : ABPR17 DISCIPLINA: DESIGN 3 SETTORE: DESIGN

DOCENTE: MALATESTA MAURO

OBIETTIVI FORMATIVI

- far compiere agli studenti un'esperienza di progetto come processo di sintesi tra le diverse discipline che vi concorrono (ergonomia, tecnologia dei materiali, storia del design);
- offrire agli studenti un contributo sulle metodologie e le tecniche di presentazione/comunicazione dei processi e delle risultanze progettuali;
- riflessione sul progetto di oggetti di uso comune in relazione alla storia del design;

CONTENUTI DIDATTICI

Il percorso si articola sulle seguenti sequenze concernenti le prospettive:

- a) storica (richiamo agli argomenti trattati nel corso di storia del design);
- b) informativo- tecnica (cenni di ergonomia e di antropometria, sostenibilità, presentazione di casi studio e loro analisi);
- c) produzione autonoma (sintesi delle conoscenze delle discipline che concorrono nella progettazione);
- d) produzione di un modello- schema operativo finalizzato all'acquisizione di un metodo per la progettazione;

METODOLOGIA

- lezioni frontali funzionali a trasmettere conoscenze necessarie per la redazione e la comunicazione di un progetto;
- esercitazioni individuali riguardanti il progetto di oggetti di uso comune;
- produzioni da parte degli studenti di elaborati grafici, modelli, presentazione dei progetti e del percorso di ricerca per la progettazione svolto;

VERIFICHE PERIODICHE DEL PROFITTO

- Esposizione da parte degli studenti di ricerche svolte autonomamente, frutto dell'approfondimento dei temi trattati;
 - Discussione delle esercitazioni riguardanti temi progettuali proposti durante le lezioni;
- Scadenze previste per la consegna delle prove pratiche: tre prove durante l'a.a., la prima ad un terzo del percorso formativo, la seconda a due terzi e l'ultima al termine delle lezioni;