



Accademia di Belle Arti Sanremo

Dipartimento di Arti Visive
Scuola di Grafica
Corso di **GRAFICA E ILLUSTRAZIONI**

Anno Accademico 2020/2021

CODICE: ABPR30 **DISCIPLINA:** TECNOLOGIA DEI MATERIALI PER LA GRAFICA **SETTORE:** TECNOLOGIA DEI MATERIALI

DOCENTE: DELUCIS MARIO

Obiettivi formativi

Conoscenza e utilizzo dei vari supporti idonei per la stampa (carta, carta adesiva, cartone, microondulati semplici e accoppiati, vinile, forex, dibond, polycarbonato trasparente, tessuti naturali e sintetici).

Contenuti didattici

- Tecnologie per la stampa tipografica, offset, serigrafica, flessografica e digitale.
- Le caratteristiche dei vari materiali, i loro limiti e i loro punti di forza in funzione delle tecnologie di stampa utilizzate

Metodologia

Le lezioni saranno divise in parti teoriche in cui verranno affrontati i temi sopraesposti e parti pratiche con vari compiti da svolgersi a casa e in classe tra cui:

- Ricerche iconografiche per analizzare le varie tipologie stampa sui vari materiali
- Realizzazione di Kirigami per familiarizzare con le tecniche di taglio e piegatura
- Disegni e progetti creativi su carta

Verifiche periodiche del profitto

Le verifiche verteranno:

- sulla qualità degli elaborati svolti sia da un punto di vista tecnico che creativo
- sulla capacità di elaborare le varie informazioni da un punto di vista creativo/progettuale